A nivel general:

El **subdomino 9000212** es al que se conecta la aplicación

Android para acceder a los json de los sorteos creados. Una vez se crea un sorteo en el backoffice se replica en los 3 servidores

Cada cambio de código en la web,siempre que afecta a una función de uno de los subdominios (generación de xmls,cambio de credenciales, etc.) hay que replicarlo en los 3 subdominios

La caché no afecta a los json de los sorteos, ya que se consultan en la carpeta del servidor 9000212 y sólo cuando no existen -porque se crea un nuevo sorteo- es cuando se pide el fichero consultando la base de datos y se genera uno nuevo.

Gráficamente es esto ( entiendo que inicialmente no tenemos problemas con este subdominio porque en caso contrario no tendríamos los resultados en la app que los coge de los XML/JSON):

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**A nivel particular y temas a revisar:**

Hay un apartado de notificaciones ( no soy capaz de ver que móviles pueden estar guardados para lo que comenta):

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

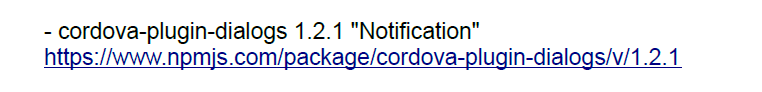
Por otra parte, respecto a la APP **( aquí entiendo que no hay ningún problema porque tenemos los resultados):**

Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media

**EN CORDOVA:**

**Veo que hay unos pluggins que pueden ir con las notificaciones push que ya están obosetos. Posiblemente el error venga por aquí:**



**Y sobretodo el ultimo de esta lista:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Aquí creo que ya te lo sabes bien y que no hay problemas:**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Tablas de servicios que se podrían revisar:**

La tabla **iw\_push\_juegos\_iosapp** contiene los juegos a los que se han suscrito los usuarios de la app. Cada fila contiene los juegos y el token el móvil para enviar la notificación push.

La **tabla iw\_push\_notis\_envio**\_rel es donde se guardan las notificaciones push enviadas desde el backoffice.

**La de la web es** ( entiendo que se revisó cuando solventamos el problema de envio de mails de la web)

Los usuarios que se suscriben desde la web a juegos se guardan en la tabla

**iw\_juegos\_suscripcion\_relacion** para el envío del email diario

***12.1.4 Notificaciones push Firebase***

A parte de la notificación push que se envía al crear un nuevo sorteo, se pueden enviar notificaciones vía Firebase a la app. En ***utils\lotoluck\_tareas\_notificaciones.php*** y en includes\app\_mensajeria.php está el código que envía la notificación a Firebase. En desarrollo la función sendNotification devuelve falso para no enviar nada.

A nivel CMS es:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

.

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

.

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza media

Al enviar prueba genera esto:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

He validado otros temas de CMS que van vinculados con la APP y funcionan:

XML/ ALERTAS XML APP

Accedemos al CMS y activamos la de EUROMILLONES y funciona en la APP- Parpadea el mensaje:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Los enlaces que aparecen en las pantallas de cada uno de los sorteos de la app se gestionan en este punto del CMS:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

La gestión del redireccionamiento de URLS es el siguiente:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente